



REGLAMENTO DEPORTIVO

FenekRally 2026



Tabla de contenido

REGLAMENTO DEPORTIVO	1
FenekRally 2026	1
1. ORGANIZACIÓN Y ESTRUCTURA	5
2. EQUIPOS ADMITIDOS	9
2.1. Composición del equipo	9
2.2. Vehículos admitidos	9
2.3. Navegación	10
2.4. Documentación obligatoria	10
2.5. Requisitos de los participantes	11
2.6. Identificación del vehículo	11
2.7. Equipamiento obligatorio	11
3. VERIFICACIONES	11
3.1. Verificaciones Administrativas (obligatorias para todas las modalidades)	11
3.2. Verificaciones Técnicas Generales (para todos los vehículos)	12
3.3. Verificaciones Técnicas Específicas para Motos y Quads	13
3.4. Verificaciones Técnicas Específicas para 4x4, SSV, Buggies y Camiones	13
4. COMUNICACIONES INFORMATIVAS DIARIAS	14
4.1. Canal Oficial de Comunicación: SPORTITY	14
4.2. Información proporcionada a través de SPORTITY	15
4.3. Prioridad de la Información Oficial	15
5. ETAPAS	15
5.1. Carnet de ruta	16
5.2. Control de Etapas	17
5.3. Salida de las Etapas	17
5.4. Orden de Salida por Modalidad	17
5.5. Llegada de las Etapas	18
5.6. Validación de Viñetas	18



5.7. Road book	18
5.8. Puntuación y Penalizaciones de las etapas:	21
5.9. Clasificaciones de las etapas:	24
5.10. Definiciones:	24
6. Normas de circulación	24
6.1. Seguridad personal	25
6.2. Prohibiciones durante el evento	25
6.3. Respeto a la normativa vial marroquí	25
7. Medio ambiente	25
7.1. Conservación del Entorno Natural:	26
7.2. Cumplimiento de la Normativa Ecológica:	26
7.3. Prohibición de Derrames:	26
7.4. Gestión de Residuos:	26
7.5. Estrategia de "No Dejar Rastro":	26
7.6. Rutas Definidas:	27
7.7. Evaluación Ambiental Posterior:	27
Se realizará una evaluación del impacto ambiental una vez concluido el rally, con el fin de mejorar futuras ediciones del evento. El Rally se adhiere estrictamente a las leyes y regulaciones ambientales del país anfitrión	27
8. Plan de seguridad	27
8.1. Seguridad para los Pilotos	27
8.1.2.- Equipamiento Obligatorio descrito en punto 1.1.1 del presente reglamento.	27
8.2. Navegación y Comunicación	27
8.3. Tipo de seguro	27
• (contratado particularmente) Seguro Obligatorio de Accidentes Personales y Repatriación: Todos los pilotos deberán contar con un seguro que cubra accidentes personales, incluyendo lesiones, hospitalización, y, en caso de necesidad, evacuación médica. (<i>Se recomienda contratar un seguro para rally raid específico para competición en el desierto. Un ejemplo válido es el de AssureTonSport: https://assuretonsport.com</i>)	28
• Seguro de Responsabilidad Civil (carta verde): Los equipos también deben tener un seguro de responsabilidad civil que cubra daños a terceros, tanto en personas como en propiedades.	28



8.4. Servicios que la Organización Ofrece (Coordinado con el seguro obligatorio contratado por el participante)	28
8.5. Servicios Logísticos	28
8.6. Gestión de Emergencias	29
Protocolos de Comunicación: Se definirán canales de comunicación específicos para coordinar la respuesta a emergencias, con líneas directas a los servicios médicos, de rescate y la policía local.	29
8.7. Supervisión y Control	29
9. CLASIFICACIÓN ETAPAS	29
9.1. Clasificación por modalidad	29
9.2. Publicación de clasificaciones	30
Tras cada etapa, se publicará una clasificación a través del canal oficial SPORTITY .	30
10. GENERALIDADES	30
10.1. Canal oficial de información	31
10.2. Cambios en la programación	31
10.3. Modificación del reglamento	31
10.4. Interpretación del reglamento	31
10.5. Dispositivo de seguimiento STELLA III Evo	31
10.6. Anulación de etapas	32
11. FIGURAS DEL EVENTO	32
11.1. Director General	32
11.2. Director deportivo carrera	32
11.3. Comisarios Deportivos	33
11.4. Apoyo en Carrera	33
11.5. Asistencia Médica	33
11.6. Media y Comunicación	34
11.7. Organización General	34
ANEXO 1 – Colocación de Dorsales y Publicidad Obligatoria	35
1.1. Vehículos 4x4, SSV, Buggies y Camiones:	35
1.2. Motocicletas:	36
ANEXO 2 – Instalación del Sistema STELLA III Evo	37



2.1. Contenido del kit:	37
2.2. Instrucciones de instalación:	38
ANEXO 3 – Manual Básico del Dispositivo STELLA III Evo	39
3.1. Funciones principales	39
3.2. Uso correcto durante la carrera	39
3.3. Penalizaciones por uso indebido	39
ANEXO 4 – Road Book	52
ANEXO 5 – LEXIQUE ROAD BOOK FIA (Glosario FIA)	54
ANEXO 6 – CARNET DE RUTA	56
ANEXO 7 – BOTIQUÍN	57



1. ORGANIZACIÓN Y ESTRUCTURA

El **FenekRally** es un evento de navegación y orientación basada en un sistema de Road Book conforme a los estándares de la **FIA** (Federación Internacional del Automóvil) y **FIM** (Federación Internacional de Motociclismo), combinando habilidades de conducción Off Road, lectura de viñetas y estrategia de navegación.

La inscripción está abierta tanto a **aficionados como profesionales**, bajo la condición de aceptar y respetar el presente reglamento.

Desde el año 2018, el rally se celebra en **Marruecos**, tras haber celebrado cinco ediciones anteriores en Túnez. La edición **2026** se desarrollará íntegramente en territorio marroquí, durante el mes de **noviembre** (fechas exactas comunicadas a los participantes con antelación).

El evento consta de **5 etapas**, más una **etapa prólogo** que determinará el orden de salida de la primera etapa oficial.

1.1 MODALIDADES DE PARTICIPACIÓN

Para la edición 2026, se contemplan las siguientes modalidades de participación:

- **RALLY:** Basada en la navegación mediante un Roadbook que incluye viñetas de dibujo, viñetas a rumbo con distancia aproximada y viñetas a waypoint. Gana el que lo hace en menor tiempo, en cada categoría.
- **OVERLAND:** Sin crono, solo seguir el roadbook. La clasificación es por puntos. Gana el que sume mayor puntuación en función de la validación de viñetas.
- **ADVENTURE:** Modalidad enfocada a aprender todo lo relacionado con el Rally Raid. Con guía, roadbook y track.

1.1.1 MODALIDAD RALLY

Para participantes que les guste la navegación y competición, deben seguir un “Road Book” con sistema Federación Internacional de Automovilismo (FIA) o Federación Internacional de Motociclismo (FIM), dependiendo del vehículo con el que participen, apoyados por un sistema electrónico STELLA III Evo. En la edición 2026, se contemplan las siguientes categorías dentro de la modalidad Rally.



T1 – Vehículos Prototipo Todo Terreno

Los T1 son vehículos prototipo off-road, diseñados específicamente para competiciones de rally raid. No derivan directamente de modelos de serie, aunque pueden parecerse estéticamente.

T2 – Vehículos Todo Terreno de Serie

La categoría T2 está destinada a vehículos derivados de modelos de producción en serie.

T3 – Vehículos Ligeros Prototipo

La categoría T3 está destinada a prototipos ligeros tipo buggy - SSV

T4 – Vehículos Ligeros de Serie (SSV)

La categoría T4 está destinada a vehículos Side-by-Side (SSV) de producción en serie

T5 - Camiones

La organización se reserva el derecho a crear subcategorías en función de los vehículos inscritos.

Moto 1

Categoría que agrupa a las motos monocilíndricas, con una cilindrada hasta 450 cc

Moto 2

Categoría que agrupa a las motos monocilíndricas, con una cilindrada superior a 450 cc

Moto 3

Bicilíndricas

Quad

Categoría que agrupa a los quads o atv

T1 (4x4) - T3 (SSV) - T5 - Moto 1 - Moto 2 - Moto 3 - Quad



- Velocidad máxima: 130 km/h
- La clasificación es por tiempos
- Casco, piloto y copiloto(s). Homologados para motor (T1, T3 y T5)
- Hans (T1, T3 y T5)
- Ropa ignífuga, guantes (T1, T3 y T5)
- Arco de seguridad y Baquets (T1, T3 y T5)
- Arnés de seguridad (T1, T3 y T5)
- Para los Pilotos de moto; Casco, gafas, botas de cross, protección espalda tórax, codos y rodillas, guantes, traje de moto (manga larga) camel Back mínimo 2 Lts, manta térmica. (airbag recomendado pero no obligatorio) (Moto 1, Moto 2, Moto 3 y Quads)
- Kit de instalación de **STELLA III Evo**
((<https://shop.anubespport.com/categoria-producto/marruecos/fenek-rally/>))

T2 (4x4) - T4 (SSV)

- Velocidad máxima 110 km/h
- La clasificación es por tiempos
- Casco, piloto y copiloto(s). Homologados para motor
- Hans (Recomendable)
- Ropa ignífuga, guantes. (Recomendable)
- Arco de seguridad y Baquets. (Recomendable)
- Arnés de seguridad. (Recomendable)
- Kit de instalación de Stella Evo
(((<https://shop.anubespport.com/categoria-producto/marruecos/fenek-rally/>)))



1.1.2 MODALIDAD OVERLAND

Para participantes que les guste la navegación y competición, deben seguir un “Road Book” con sistema Federación Internacional de Automovilismo (FIA) o Federación Internacional de Motociclismo (FIM), dependiendo del vehículo con el que participen, apoyados por un sistema electrónico STELLA III Evo. En la edición 2026, se contemplan las siguientes categorías dentro de la modalidad Overland.

4x4 - SSV - Moto

- Velocidad máxima 110 km/h
- Clasificación: por puntos. Cada viñeta validada suma un punto; cada penalización resta un punto. Es *Finisher* quien completa todas las etapas.
- Casco, piloto y copiloto(s). Homologados para motor (4x4 - SSV)
- Casco moto, guantes, botas, rodilleras, peto, airbag recomendado (Moto)

1.1.3 MODALIDAD ADVENTURE

Escuela FenekRally. Modalidad enfocada para aquellos aficionados al Off Road que quieran vivir la experiencia de un Rally Raid. Disfrutar de un viaje diferente al habitual en Marruecos. Medir sus habilidades tras un proceso de aprendizaje previo dirigido por personal cualificado y que disponen de un vehículo sin una gran preparación y ofrece la posibilidad de cambio de modalidad a overland en cualquier momento del evento sin opción podium final.

4x4 - SSV - Moto

- Velocidad controlada: sin cronometraje oficial ni clasificación.
- Requisitos básicos: participar en tramos organizados según indicaciones. Seguir el itinerario general indicado por la organización.
- Equipamiento de seguridad mínimo obligatorio (casco, cinturón).



2. EQUIPOS ADMITIDOS

2.1. Composición del equipo

Los equipos participantes estarán formados por un **vehículo**, un **piloto** y, cuando aplique, un **copiloto**. En el caso de las motocicletas, la participación será individual.

- Cualquier miembro del equipo está autorizado a conducir el vehículo, siempre que cumpla los requisitos legales y de seguridad correspondientes.

2.2. Vehículos admitidos

Se admite la participación de **vehículos todo terreno, motos, SSV/UTV, buggies, y camiones y quads**, clasificados dentro de las modalidades descritas en el punto 1.1.

- Es posible realizar modificaciones mecánicas y estructurales (motor, suspensión, refuerzos, alumbrado, etc.), siempre bajo la responsabilidad del participante y respetando la normativa de circulación del país anfitrión.
- La organización **no se responsabiliza** por el incumplimiento de requisitos legales, homologaciones o elementos técnicos del vehículo.

2.3. Navegación

Dispositivo **STELLA III Evo**, obligatorio y proporcionado por la organización para seguimiento, control y seguridad.

ROADBOOK PAPEL Y DIGITAL.

Tanto el Roadbook en papel como el digital se entregará a cada participante en el horario establecido por la organización.

Precio **Roadbook** en papel 60 euros.

2 sistemas digitales:

- TerraPirata: necesita Tablet(preferiblemente android) y pulsador propio (software gratuito)



- Tablet Anube (similar a sistema Dakar) alquiler 180 euros y compra de kit de soporte y antenas en la web de anube
<https://shop.anubesport.com/categoria-producto/marruecos/fenek-rally/>

Es responsabilidad de cada participante que utilice TERRA PIRATA la descarga de la etapa correspondiente.

TERRA PIRATA: <https://terrapirata.com/>

2.4. Documentación obligatoria

Cada miembro del equipo deberá entregar:

- El **acuse de recibo** del presente reglamento debidamente firmado.
- El **consentimiento informado** facilitado por la organización, debidamente firmado.
- Justificante de seguro de accidentes.
- **Carta Verde del seguro** internacional del vehículo.
- Documentación técnica del vehículo.
- **Número de teléfono** con roaming activo.
- Pasaporte

2.5. Requisitos de los participantes

- **Edad mínima del conductor:** 18 años cumplidos.
- **Permiso de conducción válido** en vigor.

2.6. Identificación del vehículo

Será obligatoria la **colocación reglamentaria** de:

- Dorsales oficiales.



- Adhesivos de patrocinadores facilitados por la organización.

(Ver esquema en Anexo 1)

2.7. Equipamiento obligatorio

Todos los equipos deberán cumplir con las siguientes medidas de seguridad mínimas más las indicadas en el 1.1.1 dependiendo de su modalidad de participación:

- **Sistema STELLA III Evo** instalado: soporte, cable directo alimentación a batería y antenas, según el kit proporcionado.
(<https://shop.anubsport.com/categoria-producto/marruecos/fenekrally/> y seleccione el tipo de vehículo) (Ver instrucciones en Anexo 2)
- Los equipos deben tener capacidad para poder contar metros (poseer ODÓMETRO) y navegar a rumbo (Brújula o GPS)



3. VERIFICACIONES

Todos los equipos deberán superar un proceso de **verificaciones administrativas y técnicas** antes del inicio del evento. El objetivo es garantizar que los vehículos, la documentación y el equipamiento cumplan con los requisitos establecidos en el presente reglamento descritos en el punto 1.1 y los que se describen a continuación.

3.1. Verificaciones Administrativas (obligatorias para todas las modalidades)

Cada equipo deberá presentar la siguiente documentación:

- Documentación técnica del vehículo.
- **Carta Verde del seguro internacional** en vigor con cobertura en Marruecos.
- **Permiso de conducción** de cada piloto (conductor) apropiado para el vehículo inscrito
- **Acuse de recibo** del reglamento deportivo firmado.
- **Consentimiento informado** firmado por todos los participantes.
- **Justificante del seguro de accidentes** (obligatorio).
(*Se recomienda contratar un seguro para rally raid específico para competición en el desierto. Un ejemplo válido es el de AssureTonSport: <https://assuretonsport.com/>*)

A cada equipo se le proporcionará el siguiente material una vez completadas las verificaciones administrativas para proceder a pasar las verificaciones técnicas:

- Welcome Pack
- Carnet de ruta de la etapa prólogo.
- El **STELLA III Evo**.
- Adhesivos de patrocinadores y dorsales entregados por la organización. Se colocaran según (Ver Anexo 1)



3.2. Verificaciones Técnicas Generales (para todos los vehículos)

Los vehículos deberán cumplir con los siguientes elementos técnicos básicos:

- Colocación correcta del **dorsal y adhesivos oficiales** (ver Anexo 1).
- **Odómetro** funcional.
- Verificación de roaming activo en número de teléfono móvil del participante.
- Instalación completa del **STELLA III Evo**: soporte, alimentación y antenas.
- Verificación del **funcionamiento** del STELLA III Evo.
- **Botiquín básico** a bordo (ver en Anexo 7).
- Manta térmica.

3.3. Verificaciones Técnicas Específicas para Motos y Quads

Las motocicletas deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- **Casco homologado para motor** (uso obligatorio).
- **Sistema de hidratación** de mínimo 2 litros (tipo Camelbak o equivalente).
- Autonomía mínima de **150 km** de combustible.
- Elementos de protección obligatorios:
 - Para los Pilotos de moto; Gafas, Casco homologado, Botas de cross, protección espalda tórax, codos y rodillas, guantes, traje de moto (manga larga).

3.4. Verificaciones Técnicas Específicas para 4x4, SSV, Buggies y Camiones

Además de los elementos comunes, estos vehículos deben disponer de:



- Equipamiento de seguridad exigido según modalidad (ver punto 1.1).
- **Extintor de 2 kg** como mínimo.
- **4 litros de agua** para uso personal.
- Autonomía mínima de **150 km** de combustible.
- **Kit de rescate:**
 - Pala
 - Eslinga
 - Planchas de desatasco
- **Una rueda de repuesto** completa y operativa.
- **Anclajes para ser remolcado**



4. COMUNICACIONES INFORMATIVAS DIARIAS

La organización utilizará un canal digital oficial para comunicar toda la información relevante durante el desarrollo del rally.

4.1. Canal Oficial de Comunicación: SPORTITY

Toda la información relativa al evento estará disponible a través de la aplicación **SPORTITY**, que funcionará como **tablón oficial de anuncios digital**.

- Los participantes deberán descargar la aplicación **SPORTITY** en sus teléfonos móviles.
 - [Descarga para Iphone](#)
 - [Descarga para Android](#)
- La **contraseña de acceso** al canal del evento será proporcionada por la organización antes del inicio de la carrera.



- Es responsabilidad de cada equipo consultar la aplicación a diario.

4.2. Información proporcionada a través de SPORTITY



Cada día, la organización publicará la información correspondiente a la etapa o etapas siguientes, incluyendo:

- **Horarios y Orden de salida.**
- **Descripción de la etapa:** distancia total, tipo de terreno, zonas críticas, etc.
- **Clasificaciones provisionales y definitivas.**
- **Instrucciones especiales** o avisos urgentes relacionados con seguridad, logística o clima.

4.3. Prioridad de la Información Oficial

- Cualquier información publicada por la organización a través de SPORTITY **tiene prioridad sobre el contenido del presente reglamento**, en caso de conflicto o necesidad de adaptación por motivos de seguridad, climatología u operatividad.
- Estas modificaciones podrán incluir: cambios en el recorrido, horarios, zonas neutralizadas, penalizaciones, entre otros.



5. ETAPAS

El FenekRally 2026 se compone de **una etapa prólogo y cinco etapas oficiales**, que recorrerán diferentes tipos de terreno en Marruecos. Cada jornada tendrá su propia salida, recorrido y sus especificaciones, comunicada a través de SPORTITY y del briefing diario.

5.1. Carnet de ruta

- Al comienzo de cada Etapa se entregará un. Carnet de ruta.
- Diariamente se publica en el SPORTITY una lista con la hora de salida de la zona de asistencia de todos los participantes, 15 minutos antes se tiene que recoger el *CARNET DE RUTA*.
- Cada piloto/copiloto es responsable de:
 - Su carnet de ruta. ANEXO 6
 - Presentar el carnet de ruta en los controles y de la exactitud de las anotaciones.
 - Cualquier anotación realizada en el carnet de ruta
- El oficial de control apropiado es la única persona autorizada a hacer anotaciones el carnet de ruta, excepto en las secciones marcadas «para uso del competidor».
- En caso de cualquiera de estas situaciones el comisario podrá utilizar la grabación electrónica (GPS) y los documentos oficiales para una investigación. Decidirá sobre el correcto paso de los controles y aplicará la penalización de acuerdo al punto 5.8.1.
 - Ausencia de la firma en cualquier control
 - ausencia en un control horario
 - no entrega en el carnet de ruta en cada control
 - pérdida del carnet de carnet de ruta
- Si un competidor se retira del Evento debe entregar su carnet de ruta a un oficial en el momento más temprano posible.



- Un competidor que se retire de una Etapa pero tenga intención de volver a tomar la salida deberá entregar su carnet de ruta inmediatamente en el control horario situado al final de la Etapa.

5.2. Control de Etapas

- La **hora oficial** del evento será publicada por Dirección de Carrera.
- Los equipos deberán tomar la salida según el **horario asignado por la organización**.

5.3. Salida de las Etapas

- La **etapa prólogo** (día 1) servirá para establecer el orden de salida de la primera etapa oficial. El orden de salida de la etapa prólogo será determinado mediante sorteo.
- **A partir de la etapa 1**, el orden de salida será determinado por la **clasificación de la etapa anterior**. El ganador saldrá primero, seguido por los demás, en orden descendente.
- En casos especiales (condiciones meteorológicas, seguridad, etc.), el director de carrera podrá modificar el orden o formato de salida.
- Si un equipo se presenta tarde a su hora de salida (se aplicarán las penalizaciones del cuadro de penalizaciones) y según criterio del director de carrera:
 - Deberá esperar a que salgan todos los participantes de su modalidad.
 - Su **tiempo oficial de salida** será el que tenía asignado.
- La salida de etapa se **cerrará una hora después** de la salida del último equipo programado, salvo indicación contraria por parte de la organización.

5.4. Orden de Salida por Modalidad



5.4.1 MODALIDAD Rally

- Moto 1, Moto 2, Moto 3 y Quads (orden de llegada del día anterior)
- Resto de vehículos ordenados por orden de llegada del día anterior

5.4.2 MODALIDAD Overland

- Moto 1, Moto 2, Moto 3 y Quads
- Resto de vehículos ordenados por orden de llegada del día anterior

5.4.3 MODALIDAD Adventure

- Orden de salida flexible y asignado por la organización según criterio logístico y de seguridad.

5.5. Llegada de las Etapas

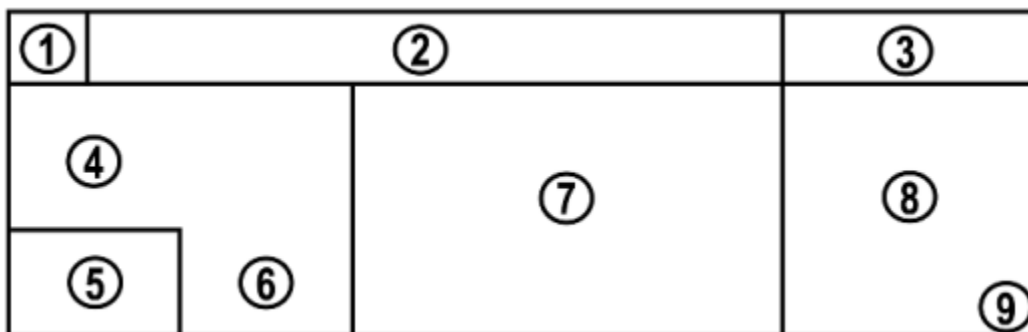
- El tiempo de llegada se toma automáticamente al cruzar la **meta física** mediante el sistema STELLA III Evo.
- Tras cruzar la meta, los equipos deberán dirigirse al stop para sellar su carnet de ruta y posteriormente dirigirse a la zona **de asistencia** en el tiempo estipulado en dicho carnet. A su llegada a la zona de asistencia deberán sellar el carnet y entregarlo.
- La **META FÍSICA** se desmontará coincidiendo con el **CIERRE DE META VIRTUAL**

5.6. Validación de Viñetas

Es obligatorio validar todas las viñetas del “Road Book”. (Exceptuando categoría ADVENTURE como indica en el punto 1).

Una viñeta se considera **validada** cuando el sistema **STELLA III Evo muestra el símbolo ✓**.

5.7. Road book

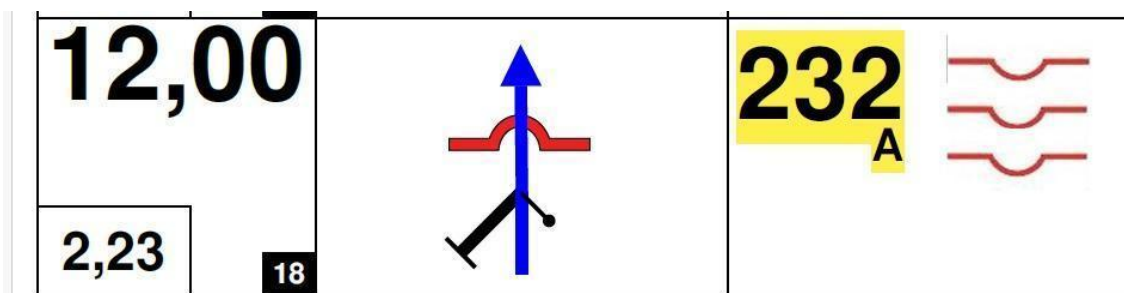


1	Número de página del libro de ruta
2	Encabezamiento del Libro de Ruta con el número de la Sección/Etapa Selectiva nombre de la Sección/Etapa Selectiva y los kilómetros totales de la Sección/Etapa Selectiva.
3	Kilómetros totales desde la primera casilla de cada página hasta el final de la Sección Selectiva o de Carretera
4	Kilómetros totales del Tramo Selectivo o de Carretera en la casilla del diagrama correspondiente.
5	Kilometraje parcial desde la casilla del diagrama anterior hasta la actual
6	Marcador de posición para icono de waypoint.
7	Casilla de diagrama: ofrece información en forma gráfica y con símbolos para evaluar la situación en el kilómetro indicado.
8	Casilla de descripción: indicación sobre la situación después del kilómetro indicado, incluidos los límites de velocidad.
9	Marcador de posición para el número de waypoint.

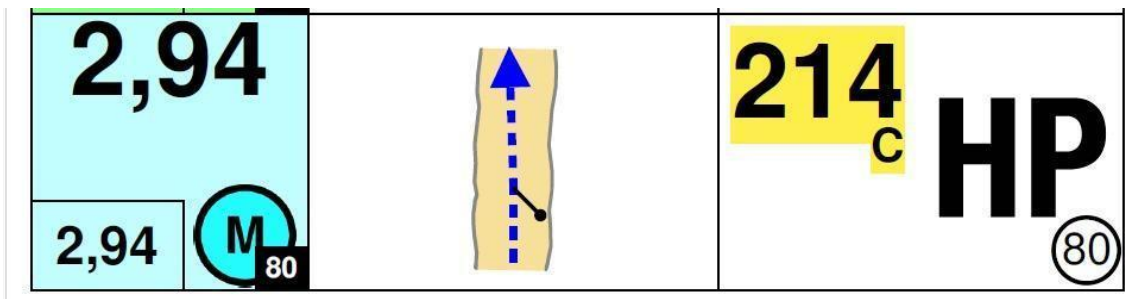
Cada etapa se compone de múltiples viñetas, clasificadas en tres tipos:

DESCRIPCIÓN

1.- **Viñeta con dibujo y distancia:** se navega visualmente con el Road Book.



2.- **Viñeta con rumbo y distancia aproximada:** se avanza en línea recta, y el STELLA muestra la dirección en un radio de 800 m antes del punto.



3.- **Viñeta con rumbo medio y distancia:** el STELLA muestra la dirección en un radio de 800 m antes del punto.

83,12 2,40 S 70	!!! ↑ 70	142_A 70
71,32 1,80 M 62	↑ 62	211_A 62

“Si un equipo recibe una **bandera azul** (solicitud de adelantamiento) a través de STELLA, está **obligado a permitir el paso.**”

5.8. Puntuación y Penalizaciones de las etapas:

En cada etapa se cronometrará el tiempo desde salida hasta la meta, a éste tiempo se sumarán diferentes penalizaciones en tiempo, indicados en el reglamento.

5.8.1 Cuadro de penalizaciones

CUADRO DE PENALIZACIONES EN ETAPAS



Llega después del CIERRE DE META VIRTUAL	PENALIZACIÓN POR LLEGADA FUERA DE TIEMPO (Se le aplica al participante el tiempo realizado en la etapa del día más 1 hora de penalización.)
La manipulación o desactivación del STELLA III Evo	Se le aplica al participante una penalización de 30 horas.
En los tramos de control de velocidad	Sobrepasar la velocidad máxima tendrá una penalización de 3 minutos por cada kilómetro por hora de velocidad media (promedio en el tramo con restricción de velocidad), excedido del límite.
No validar viñetas del Road Book: Por cada viñeta	5 minutos
No validar viñetas del Road Book: hasta 3 viñetas consecutivas o 6 viñetas alternadas	Se le aplica al participante una penalización de 1 hora + los minutos por viñeta no validada
No validar viñetas del Road Book: + de 3 viñetas consecutivas o + de 6 viñetas alternadas	Se le aplica al participante una penalización de 2 horas + los minutos por viñeta no validada
No llevar el casco durante el tramo cronometrado de la etapa	Penalización de 30 minutos
No autorizar o facilitar adelantamiento con BANDERA AZUL EN STELLA	Penalización de 10 minutos al cuarto intento de adelantamiento, cada vez.
Exceder la velocidad máxima permitida en las etapas, se aplicará el siguiente baremo: (Tolerancia de 3 KMS/H)	• Hasta 15 Km/h de exceso: 1 minuto • Hasta 40 Km/h de exceso: 2 minutos • Más de 40 Km/h de exceso: ○ Primera vez: 5 minutos ○ Segunda vez: 10 minutos ○ Siguientes veces: 15 minutos
No respetar stop 20 minutos en carrera	40 minutos
• No pasar por meta • No hacer el 75% de las viñetas • NO TOMAR SALIDA	penalización de 30h



Si un equipo se presentase después de su hora de salida	Esperará a que salgan todos los participantes de su categoría, contando cómo tiempo de salida el que tenía asignado.
En caso de ausencia la firma en cualquier control de, o de ausencia en un control horario, o de no entrega de la Tarjeta de Tiempo en cada control o de pérdida del carnet de tiempos	3 Horas
En caso de no cumplir los requerimientos en cuanto al carnet de ruta, especificados en el reglamento, excepto los que afecten a cláusulas separadas que se detallan a continuación.	15 minutos
Llegada a la zona de 5 minutos antes de la hora asignada	10 minutos por cada minuto de adelanto
Llegada a la zona de 5 minutos después de la hora asignada	1 minuto por cada minuto de retraso
Salida de la zona de asistencia después de la hora asignada	1 minuto por cada minuto de retraso
Llegada a la zona de asistencia después de la finalización del tramo cronometrado	1 minuto por cada minuto de retraso

5.8.2 El proceso para aplicar penalizaciones sigue varios pasos:

- **Identificación de la infracción:** Los comisarios de la carrera, observadores o equipos de verificación técnica identifican una posible infracción.



- Investigación: Se lleva a cabo una investigación para determinar los detalles y la gravedad de la infracción. Esto puede incluir la revisión de datos de GPS, informes de otros competidores y análisis técnicos.
- Notificación: El competidor es notificado de la infracción y la penalización propuesta. Tiene derecho a presentar una defensa o explicación.
- Decisión: Los comisarios de la carrera toman una decisión final sobre la penalización a aplicar.
- Aplicación de la Penalización: La penalización se aplica y se refleja en los tiempos o la clasificación del competidor.
- Apelación: El competidor puede apelar la decisión mediante forma y formato que indique la organización, que revisará el caso y emitirá una decisión final.

5.9. Clasificaciones de las etapas:

5.9.1.- Después de cada etapa se informará de la clasificación a los participantes. Esta será provisional hasta una hora después o al final de la revisión en caso de alguna reclamación, momento que se transformará en definitivo y por tanto inapelable.

5.9.2.- Si algún participante no está de acuerdo con su clasificación debe comunicarlo por escrito según lo descrito en el punto siguiente, tiene tiempo hasta de una hora después de haber sido comunicada la clasificación provisional.

5.9.3.- Efectuar una reclamación supone poner en depósito 200 euros, en caso de no prosperar, no se devolverá el depósito. Toda reclamación será remitida por escrito, donde tendrá que indicar dorsal y explicar de modo breve y conciso la causa de la reclamación. Las reclamaciones se efectuarán en dirección de carrera.

5.10. Definiciones:

DESCALIFICACIÓN DE LA CARRERA: Por motivo grave y criterio del director de carrera.

CIERRE META VIRTUAL: Ocho horas después de la salida de cada participante, de todas las categorías.

META FÍSICA: Lugar en donde se encuentra la última viñeta del Road Book de la especial.

BANDERA AZUL EN STELLA: Solicitud de adelantamiento, generado por un equipo cuando se detecta otro equipo dentro de su radio. Automáticamente se ofrece la opción de pedir el adelantamiento y hay que esperar respuesta del equipo adelantado.



6. Normas de circulación

Durante todo el desarrollo del rally, los participantes deberán **respetar en todo momento las normas de circulación del país anfitrión (Marruecos)**, tanto en enlaces como en zonas de competición abiertas al tráfico.

6.1. Seguridad personal

- El uso del **casco homologado para motor** es **obligatorio** durante todos los tramos cronometrados para **piloto y copiloto**.
- En los vehículos 4x4, SSV, buggies y camiones, es obligatorio el uso de **cinturón o arnés de seguridad** correctamente ajustado.

6.2. Prohibiciones durante el evento

- Está **prohibido el consumo de bebidas alcohólicas** o cualquier sustancia que altere la capacidad de conducción antes o durante las etapas.
- La organización se reserva el derecho de excluir a cualquier equipo que infrinja esta norma, sin derecho a reembolso ni apelación.

6.3. Respeto a la normativa vial marroquí

Los participantes deberán **respetar los límites de velocidad** en zonas abiertas al tráfico.

Deben extremar la precaución ante la presencia de:

- Otros vehículos no participantes
- Personas a pie
- Animales sueltos o ganado

Los tramos no están cerrados al tráfico, por lo que se exige una actitud responsable y atenta en todo momento.



7. Medio ambiente

El FenekRally se compromete firmemente con la **sostenibilidad y el respeto al entorno natural**. Todas las acciones de los participantes, asistencias y organización deberán orientarse a minimizar el impacto ambiental y proteger la biodiversidad de Marruecos.

7.1. Conservación del Entorno Natural:

El rally se llevará a cabo con el compromiso de preservar la biodiversidad y minimizar la huella ecológica. Los organizadores y participantes deben respetar la flora y fauna.

7.2. Cumplimiento de la Normativa Ecológica:

El incumplimiento de las normas ecológicas puede resultar en sanciones, incluyendo penalizaciones de tiempo, multas, o la descalificación del evento.

7.3. Prohibición de Derrames:

Está prohibido realizar cambios de aceite o repostajes en zonas no designadas para tal fin. Cualquier derrame debe ser reportado y limpiado inmediatamente.

7.4. Gestión de Residuos:

- **Residuos Sólidos:** Todos los participantes deben llevar consigo sus residuos hasta las zonas de acampada o puntos de control donde habrá contenedores específicos para reciclaje.
- **Residuos Peligrosos:** El manejo de residuos peligrosos como baterías, aceites o filtros debe realizarse de acuerdo con la normativa local e internacional. Se indicarán puntos específicos para la disposición segura de estos residuos.

7.5. Estrategia de "No Dejar Rastro":



Se aplicará la política de "No Dejar Rastro", que implica que los participantes deben asegurarse de no dejar basura, o cualquier otro impacto visual o ambiental.

7.6. Rutas Definidas:

Las rutas serán predefinidas para evitar el tránsito por zonas de alta biodiversidad o de valor arqueológico. Desviarse de estas rutas autorizadas resultará en penalizaciones severas.

7.7. Evaluación Ambiental Posterior:

Se realizará una evaluación del impacto ambiental una vez concluido el rally, con el fin de mejorar futuras ediciones del evento. **El Rally se adhiere estrictamente a las leyes y regulaciones ambientales del país anfitrión**



8. Plan de seguridad

La seguridad de los participantes, del personal de la organización y del entorno es una **prioridad absoluta** del FenekRally. A continuación, se detallan los protocolos y medidas obligatorias que deben cumplirse antes, durante y después de cada etapa.

8.1. Seguridad para los Pilotos

8.1.2.- Equipamiento Obligatorio descrito en punto 1.1.1 del presente reglamento.

8.2. Navegación y Comunicación

Todos los vehículos deberán contar con el **dispositivo STELLA III Evo**, obligatorio y proporcionado por la organización, que permite:

- Localización por satélite en tiempo real.
- Comunicación bidireccional con la organización.
- Avisos automáticos en caso de accidente o emergencia (SOS, bandera azul, etc.).

8.3. Tipo de seguro

El Comité Organizador, los cargos oficiales, los comisarios, los patrocinadores, los anunciantes y los pilotos de la carrera no asumen ninguna responsabilidad ante terceros por cualquier accidente que pueda ocurrir durante el evento.

Los participantes deben ser conscientes de que las etapas se llevan a cabo en carreteras públicas abiertas al tráfico rodado y deben respetar los códigos nacionales de circulación durante toda la carrera.

Todos los participantes estarán en poder de un seguro, ya sea a través de su federación o mediante cobertura personal. Es responsabilidad de cada piloto contratar el seguro correspondiente tanto para su vehículo como de asistencia y repatriación en caso de accidente.



- (contratado particularmente) Seguro Obligatorio de Accidentes Personales y Repatriación: Todos los pilotos deberán contar con un seguro que cubra accidentes personales, incluyendo lesiones, hospitalización, y, en caso de necesidad, evacuación médica. (*Se recomienda contratar un seguro para rally raid específico para competición en el desierto. Un ejemplo válido es el de AssureTonSport:* <https://assuretonsport.com>)
- Seguro de Responsabilidad Civil (carta verde): Los equipos también deben tener un seguro de responsabilidad civil que cubra daños a terceros, tanto en personas como en propiedades.

8.4. Servicios que la Organización Ofrece (Coordinado con el seguro obligatorio contratado por el participante)

En caso de accidente, los servicios médicos de la organización se desplazarán hasta el lugar, con una ambulancia 4x4. Allí determinarán la gravedad de la situación y actuarán según su criterio. Teniendo otra Ambulancia mucho más equipada en el asfalto y con la opción de desplazarse al hospital de referencia, que está en Er Rachidia.

Los servicios médicos, según la gravedad del accidente pueden contactar con un helicóptero de rescate. (a cargo del participante o de su seguro).

8.5. Servicios Logísticos

- **Puntos de repostaje** seguros distribuidos a lo largo del recorrido, determinados en el Road Book.
- **Puntos de hidratación** en zonas estratégicas del recorrido.
- Controles físicos en **salidas, metas y puntos de paso** para verificación del estado de los participantes y vehículos.

8.6. Gestión de Emergencias



Protocolos de Comunicación: Se definirán canales de comunicación específicos para coordinar la respuesta a emergencias, con líneas directas a los servicios médicos, de rescate y la policía local.

Toda emergencia será notificada vía STELLA y en caso de fallo o gravedad el participante a través de su teléfono con roaming activo se pondrá en contacto con el teléfono de emergencias habilitado por la organización.

En caso de presencia de un accidente grave es OBLIGATORIO prestar primeros auxilios al accidentado y el tiempo empleado le será descontado del total de la especial.

8.7. Supervisión y Control

Comisarios de Seguridad: Comisarios de seguridad estarán presentes en cada etapa del rally para supervisar el cumplimiento de las normas de seguridad y tomar acciones correctivas si es necesario.



9. CLASIFICACIÓN ETAPAS

El sistema de clasificación varía según la modalidad en la que participe cada equipo. La organización aplicará criterios justos, objetivos y supervisados por comisarios deportivos para garantizar la validez de los resultados.

- Habrá un ganador por categoría de cada etapa.

9.1. Clasificación por modalidad

Modalidad RALLY

- La clasificación se establece en función del **tiempo total** empleado por cada equipo en completar cada etapa, más las **penalizaciones acumuladas**.
- Gana la etapa el equipo que registre el menor tiempo corregido.
- El ganador absoluto será quien complete todas las etapas del rally con el **menor tiempo acumulado total**.

Modalidad OVERLAND

- La clasificación se basa en un **sistema de puntos**:
 - Cada viñeta validada = **+1 punto**.
 - Cada penalización = **-1 punto**.
- Gana quien **sume más puntos al finalizar todas las etapas**.
- Es considerado **Finisher** quien empiece y completa todas las etapas.
- Los equipos descalificados podrán continuar en la modalidad **Súper Overland**, pero **fuera de clasificación oficial**.

9.2. Publicación de clasificaciones

Tras cada etapa, se publicará una clasificación a través del canal oficial **SPORTITY**.



10. GENERALIDADES

Este apartado recoge disposiciones de carácter general aplicables a todo el evento, independientemente de la modalidad o categoría en la que se participe.

10.1. Canal oficial de información

- Toda la información oficial durante el rally estará disponible a través de la aplicación **SPORTITY**, que actúa como **tablón de anuncios digital**.
- La organización facilitará a los participantes la **contraseña de acceso** correspondiente antes del inicio del evento.
- Es responsabilidad de cada equipo consultar la aplicación a diario.

10.2. Cambios en la programación

- La organización se reserva el derecho de **modificar horarios de salida, recorridos o etapas completas** por razones de seguridad, meteorología, logística o cualquier causa de fuerza mayor.
- Estas modificaciones serán comunicadas oficialmente a través de SPORTITY y/o en los briefings diarios.

10.3. Modificación del reglamento

- El presente reglamento podrá ser modificado en cualquier momento **antes o durante el evento**, si la organización lo considera necesario para garantizar la seguridad o el correcto desarrollo del rally.
- Cualquier cambio será comunicado oficialmente y tendrá **efecto inmediato** desde su publicación.

10.4. Interpretación del reglamento



- Todas las posibles interpretaciones del presente Reglamento, estarán sujetas al criterio del Director Deportivo de la prueba.

10.5. Dispositivo de seguimiento STELLA III Evo

La organización proporcionará a cada vehículo un **dispositivo de seguimiento STELLA III Evo** previo **depositos en efectivo de 200 € en concepto de fianza**, que permite:

- Localización GPS en tiempo real.
- Validación de viñetas.
- Alertas de emergencia y adelantamiento (bandera azul).

Este dispositivo deberá ser devuelto a la organización al finalizar la última etapa o en el momento de la retirada de un equipo del evento junto a la fianza dada. En el Anexo 3, se detallan todas las funcionalidades del equipo instalado por la organización STELLA III Evo. En el Anexo 2 se explica la correcta instalación.

10.6. Anulación de etapas

- La organización podrá anular total o parcialmente una o varias etapas por razones justificadas (seguridad, clima, logística, etc.).
- En caso de anulación, se aplicarán criterios específicos para mantener la equidad en la clasificación general.



11. FIGURAS DEL EVENTO

Durante el desarrollo del FenekRally 2026, intervendrán diversas figuras con funciones técnicas, deportivas y organizativas. Cada una de ellas contribuyen al correcto funcionamiento del evento.

11.1. Director General

Es el máximo responsable del evento

11.2. Director deportivo carrera

Es el **máximo responsable deportivo** de la prueba.

Supervisa el cumplimiento del reglamento durante todas las etapas.

Toma decisiones en relación con:

- Modificaciones de etapas.
- Resolución de conflictos deportivos.
- Seguridad general del evento.

11.3. Comisarios Deportivos

- Supervisan el cumplimiento de las normas por parte de los participantes.
- Evalúan infracciones y proponen sanciones o descalificaciones si procede.
- No tienen responsabilidad sobre la organización logística del evento.
- No participan en decisiones ejecutivas de dirección general.



11.4. Apoyo en Carrera

- Compuesto por personal técnico, logístico y operativo.
- Realizan funciones de asistencia en vivac, montaje de estructuras, señalización, repostaje, puntos de control, etc.

11.5. Asistencia Médica

- Incluye el personal sanitario del evento: médicos, enfermeros, socorristas y conductores de ambulancias.
- Coordina la atención sanitaria en ruta y en los hoteles.
- Gestiona evacuaciones en caso de accidente, en colaboración con el equipo de asistencia médica.

11.6. Media y Comunicación

- Equipo responsable de la cobertura audiovisual y difusión de contenidos del evento.
- Podrá solicitar entrevistas, imágenes y contenidos a los participantes, con fines promocionales o informativos.

11.7. Organización General

La estructura organizativa del FenekRally está compuesta por:

- **Director General**
- **Director de Carrera**
- **Comisarios Deportivos**
- **Equipo Técnico**
- **Equipo Logístico**
- **Equipo de Seguridad**
- **Asistencia Médica**
- **Equipo de Comunicación / Media**

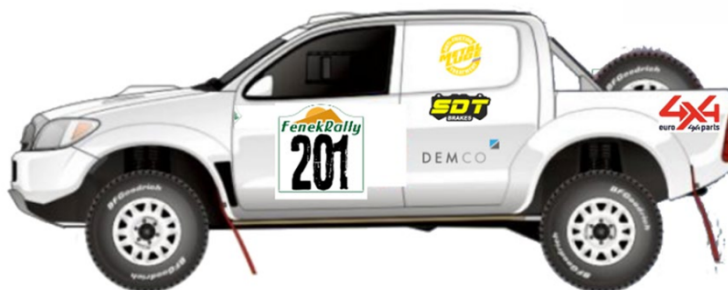


ANEXO 1 – Colocación de Dorsales y Publicidad Obligatoria

Todos los vehículos deberán llevar los dorsales y adhesivos oficiales proporcionados por la organización en las posiciones indicadas.

1.1. Vehículos 4x4, SSV, Buggies y Camiones:

- **Puertas delanteras (izquierda y derecha):** Dorsales numerados.
- **Capó delantero:** Publicidad oficial.
- **Cristal trasero o parte superior del portón:** Publicidad organizativa (si aplica).
- **Zona superior del parabrisas:** Franja adhesiva identificativa del evento (si aplica).





1.2. Motocicletas:

- **Frontal de la torre de navegación:** Dorsal numérico.
- **Ambos lados del guardabarros trasero o laterales de la moto:** Adhesivos publicitarios.
- **Casco del piloto:** Se permite publicidad siempre que no interfiera con las homologaciones.



Nota: La colocación incorrecta, parcial o la retirada de adhesivos oficiales podrá conllevar penalización o descalificación. Verificación obligatoria en el escrutinio técnico.

ANEXO 2 – Instalación del Sistema STELLA III Evo

Cada vehículo deberá estar equipado con el dispositivo de seguimiento y navegación oficial del evento.

2.1. Contenido del kit:

- Unidad principal STELLA III Evo.
- Soporte específico para el tipo de vehículo.
- Cableado de alimentación directa a batería.
- Antena Iridium
- Antena dual (RF/GPS)
- Latiguillo SMA (Moto)

KIT 4x4 - SSV - CAMION



KIT MOTO



2.2. Instrucciones de instalación:

- El sistema debe ir **conectado directamente a la batería**.
- Las antenas deben instalarse con **visión directa al cielo**.
- El soporte debe permitir **visibilidad frontal y acceso táctil** durante la marcha.
- Se recomienda realizar la instalación **antes del evento**, siguiendo los manuales específicos. ([Enlace manual](#))

Pedido del kit:

Disponible en:

 <https://shop.anubesport.com/categoria-producto/marruecos/fenek/>

La no instalación o instalación defectuosa puede impedir la validación de viñetas y comprometer la seguridad. Penalización: hasta 30 h.



ANEXO 3 – Manual Básico del Dispositivo STELLA III Evo

El sistema **STELLA III Evo** es obligatorio para todos los participantes y tiene funciones clave de **navegación, seguridad y control deportivo**.

3.1. Funciones principales

-  **Validación de viñetas:** aparece un ✓ en pantalla al alcanzar correctamente un punto del Road Book.
-  **Waypoints guiados:** muestra dirección y distancia al punto objetivo.
-  **Botón SOS:** activa alerta inmediata a la organización y participantes cercanos en caso de accidente.
-  **Bandera Azul:** solicita adelantamiento a otro participante que circula por delante. El receptor está obligado a facilitar el paso.
-  **Geolocalización:** rastreo en tiempo real para seguridad y clasificación.
-  **Mensajes de advertencia:** como exceso de velocidad en tramos limitados.

3.2. Uso correcto durante la carrera

- Debe mantenerse **siempre encendido** durante la etapa.
- No debe ser manipulado ni desconectado bajo ningún concepto.
- La validación de viñetas solo es válida si es **automática** vía STELLA.
- Si el dispositivo deja de funcionar sin manipulación, se debe **notificar a la organización** inmediatamente.

3.3. Penalizaciones por uso indebido

-  Manipulación o desconexión intencionada: **+30 horas** de penalización.



- **✗** Incumplimiento de adelantamiento con bandera azul: **+20 minutos por caso.**

El mal uso del sistema STELLA afecta tanto a la **clasificación deportiva** como a la **seguridad del participante y de terceros**.

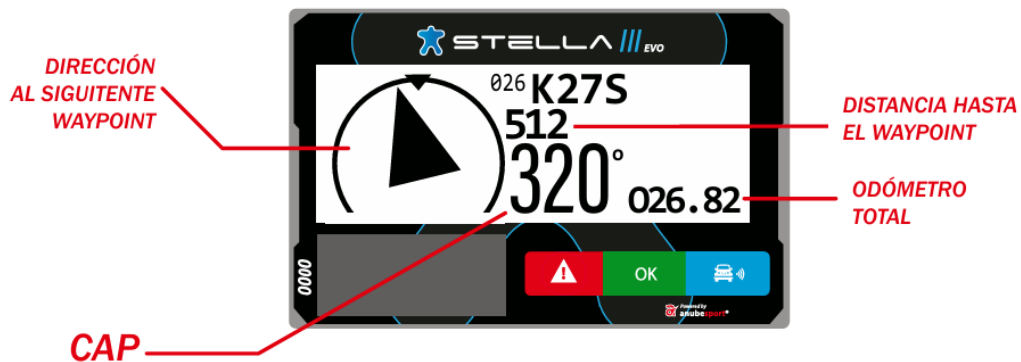


PANTALLA PRINCIPAL

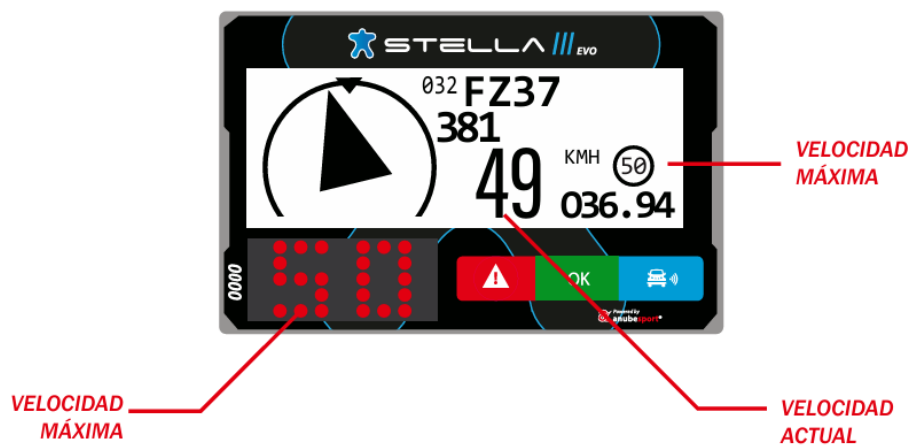




WAYPOINT CERCANO

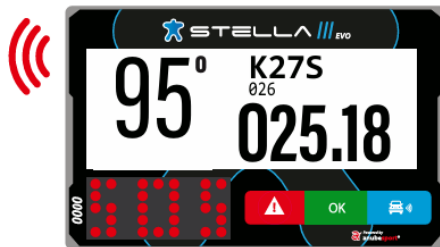


ZONA DE VELOCIDAD





SOLICITUD DE AYUDA MÉDICA URGENTE

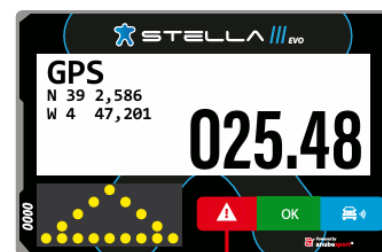
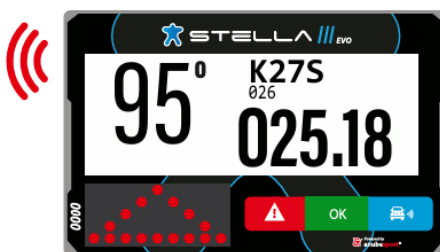


1 seg.

SOS



PELIGRO VEHÍCULO PARADO

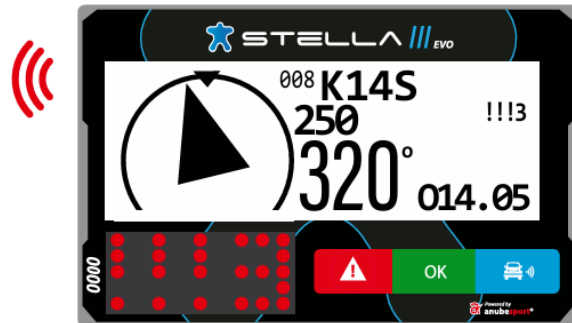


3 seg.





PELIGRO 3 !!!



AVISO 300 m. antes de un PELIGRO 3 marcado en el roadbook

ADELANTAMIENTO / BANDERA AZUL



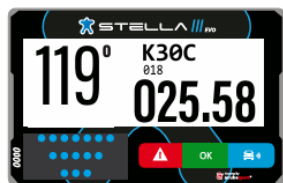
PARPADEANDO

SOLICITUD DE
ADELANTAMIENTO

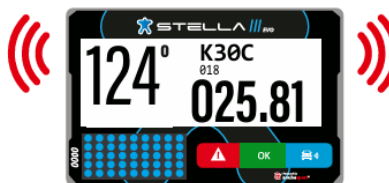




ADELANTAMIENTO / BANDERA AZUL



FIJO



PARPADEANDO



ADELANTAMIENTO / BANDERA AZUL



VÍA LIBRE PARA
ADELANTAR



FIJO

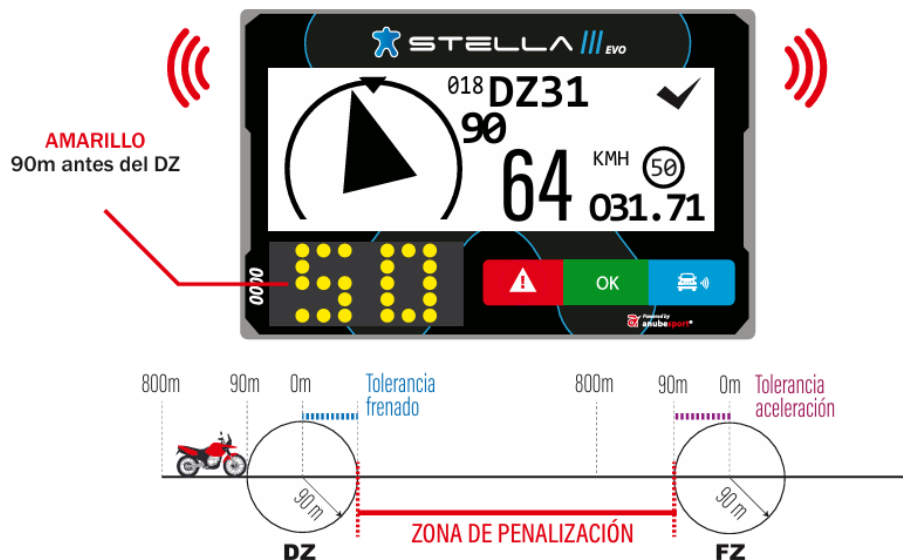
PRESIONA BOTON AZUL
PARA ACEPTAR ADELANTAMIENTO



ZONA DE VELOCIDAD LIMITADA



ZONA DE VELOCIDAD LIMITADA

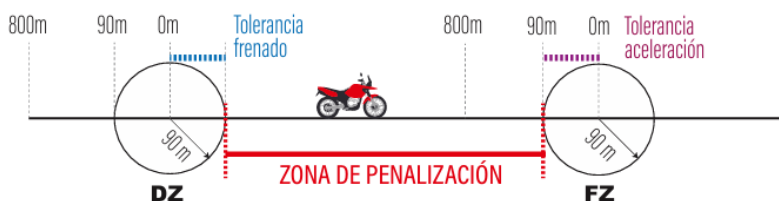
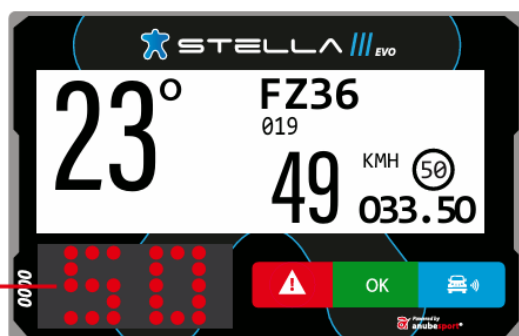


ZONA DE VELOCIDAD LIMITADA



ROJO FIJO
dentro de la zona limitada

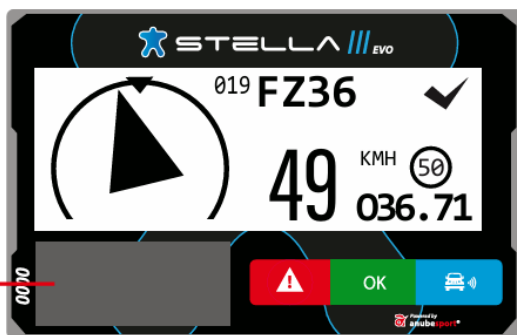
ROJO PARPADEANDO
exceso de velocidad



ZONA DE VELOCIDAD LIMITADA

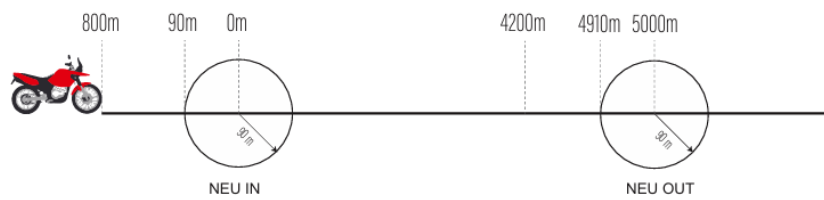
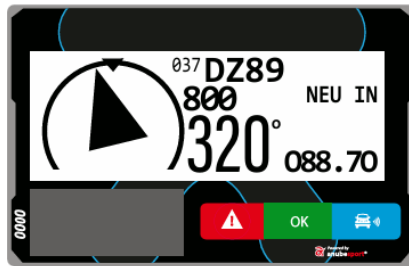


APAGADO
fin de zona
de velocidad
limitada

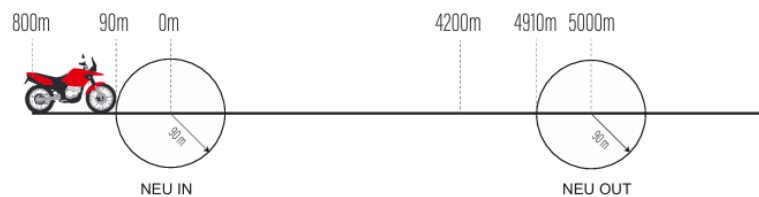
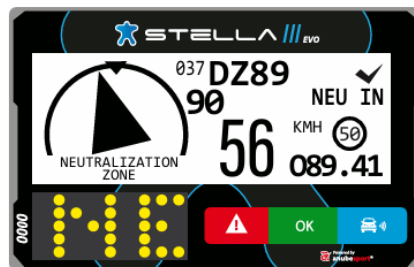




ZONA DE NEUTRALIZACIÓN

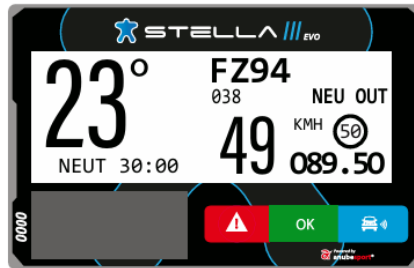


ZONA DE NEUTRALIZACIÓN

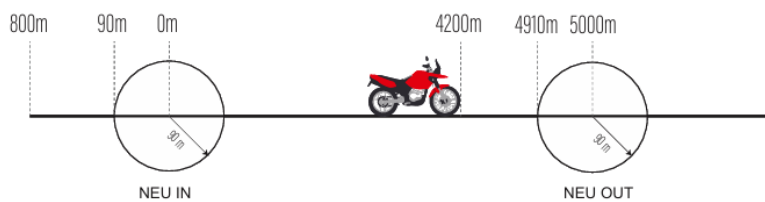
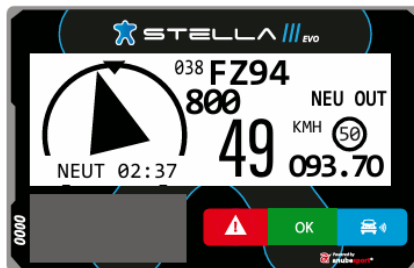




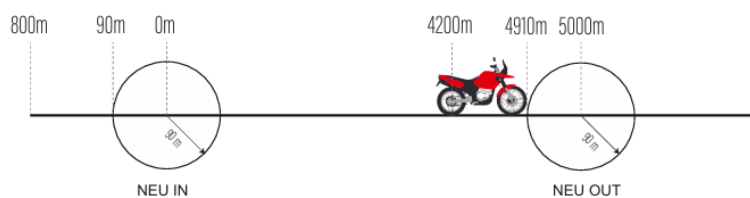
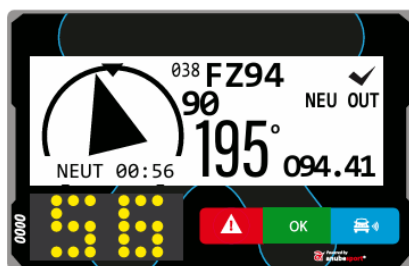
ZONA DE NEUTRALIZACIÓN



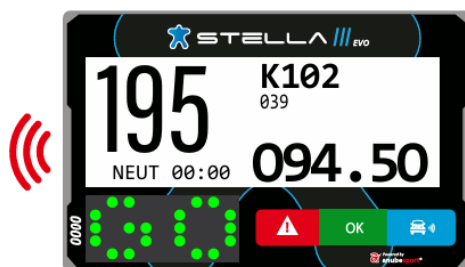
ZONA DE NEUTRALIZACIÓN



ZONA DE NEUTRALIZACIÓN



ZONA DE NEUTRALIZACIÓN





LISTADO DE WAYPOINTS



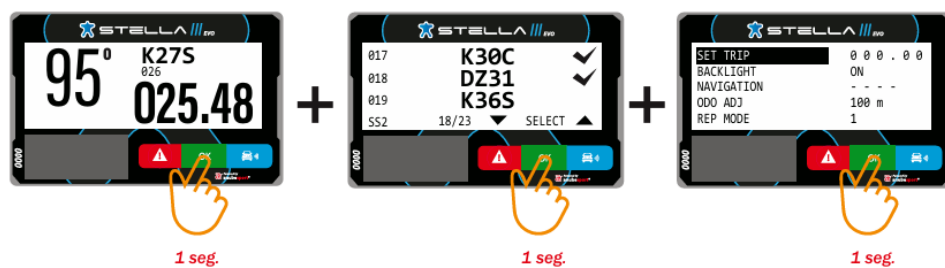
OK



PONER ODÓMETRO TOTAL A CERO

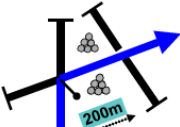
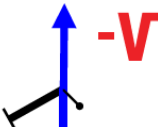
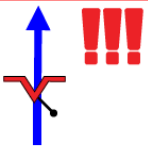


OK



ANEXO 4 – Road Book

El **Road Book** es el documento de navegación oficial del FenekRally. Se basa en el sistema de viñetas FIA/FIM, con símbolos, distancias, rumbos y referencias visuales.

PAGE 7	ETAPA 4 RALLY	KM TOTAL: 292
29,87		81 A
4,02 31		
33,64		100 A
3,77 32		
34,81		100 A
1,17 (M) 33		(33)
35,68		202 A
0,87 (M) 34		(34)
36,45		202 A
0,77 (S) 35		(35)
PROXIMA NOTA PROCH NOTE NEXT NOTE	0,98	



Distancia
acumulada en
roadbook en Km

160,58		M	048A	
88	4,29	E1088		

Número de viñeta

Rumbo en grados

156,29		M	107c	
87	4,22	E1087	HP	

Nombre del wpt

Distancia
aproximada entre
las viñetas en Km

ANEXO 5 – LEXIQUE ROAD BOOK FIA (Glosario FIA)

Este anexo incluye la **traducción y significado** de los símbolos y abreviaturas usados en los Road Books tipo FIA.

ANNEXE III - DOCUMENTS STANDARD
APPENDIX III - STANDARD DOCUMENTS

5.14 LEXIQUE ROAD BOOK FIA

Seuls les symboles suivants doivent être utilisés. Les symboles nouveaux ou supplémentaires doivent être approuvés par la FIA.

5.14 FIA ROAD BOOK LEXICON

Only the following symbols must be used. New or additional symbols must be approved by the FIA.

TRACKS	WAYPOINTS	ON TRACK	SYMBOLS
 Tarmac road	 Masked WP	 Bump	 Fence
 Track Piste	 Control WP	 Dip hole	 Barbed fence
 Off track (HP)	 Security WP	 Compression	 Rail road
 Low visible track / traces	 Navigation WP	 Ditch	 Hole
P Track Piste	 Precise WP	 Summit	 Collapse, ditch, ravine, etc.
PP Principal track/ piste	 Visible WP	 Above bridge	 Ruts
RO Road	 Eclipse WP	 Under bridge	 Twisty / sinuous
P// Parallel track/piste	 Waypoint number	 Step up	 Bumpy / broken
HP Off track Sight driving!	CONTROLS	 Step down	 Bumpy
HP Off track forbidden	 Start Selective Section	 Up hill / Down hill	 Lateral inclination
FPP Follow principal track/piste	 Arrival Selective Section	 Cut danger	 Post
FRO Follow road	 Check point	 Right or left over crest	 Electric pole
SA Sandy	 Start/Finish Neutralisation	 Fence gate	 Electric line
GV Gravel	 Start neutralisation with speed limit	 Fence with cattle gate	 High voltage tower
SAFETY	 Start/Finish Transfer	 Wall gate	 Antenna
 Danger Level 1	 Start transfer with speed limit	 Wading / water cross	 Well
 Danger Level 2	 Neut./transfer max. time allowed	 Concrete pass	 Tanks
 Danger Level 3	 Waiting for restart	CAPS	 Barrels
 Global danger in the note	 Stop for restart	 Exit cap	 Notable elements
 Start Speed limit	 Fuel zone with authorized cat.	 Average cap	 Tires
 Finish Speed limit	 Time control	 Calculated cap (only HP)	 Sign posts
 Stop	 Assistance Service	 Cap that turns	 Restricted/protected area
 Important	 Tyre marking zone		 Buildings / houses
 Red line under km = danger 2 in the note	 End zone		 Church / mosque

ANNEXE III - DOCUMENTS STANDARD
APPENDIX III - STANDARD DOCUMENTS

SYMBOLS	SYMBOLS	ABBREVIATIONS	ABBREVIATIONS
 Ruine / abandoned	 Small wadi	VG Vegetation	EFF Collapsed
 Fort / castle	 Large wadi	L/R Left and Right	ORN Ruts
 Cemetery	 Sandy wadi	R/L Right and Left	BAD Bad
 Village	 River (water)	onL On left	RP Rejoin
 Bivouac	 Lake / puddle	onR On right	BTW Between
 Tunnel	 Plain / chott	kpL Keep to the left	MODIF Modification from Opening Car
 Pipeline	 Towards / direction	kpR Keep to the right	NEW NOTE New note from Opening Car
 Wall	 Road works	kpS Keep straight	BIG SMALL FOLLOW Written as text (English)
 Native / local camp	 Reset / recal trip	-V Less visible*	
 Petrol station & type of fuel	 300m Distance	±V More/less visible	
 Monument	DUNES / SAND	ALT Alternance	
 Animals individual	 Sandy plain	/ During	
 Animals	 Big bowl "cuvette"	IN In / into	
 Cairn	 Sand spit	ET And / next	
 Rocks	 Dune	A At	
 Mountain	 Broken dune	CX Stone / stony	
 Tree	 Dunes	E3 Narrow*	
 Palm tree	DN Dune	Q^T Quit / leave*	
 Camel grass	DNX Many dunes	TJS Always	
 Vegetation	DNT Small dune "dunette"	NBX Many	
 Slope	L1 L2 L3 Dunes difficulty level	IMP Imperative	

* In red in the diagram box and black in the description box
* En rouge dans la case diagramme et en noir dans la case description
Road book lexicon icons are provided by rallynavigator.com

ANEXO 6 – CARNET DE RUTA

Etapa nº 2		Comp Nº:
De: TC 2 Inicio etapa 2 a: TC 5 Parque de asistencia		
TC 3 - Leg Start	Provisional Time : : : :	Actual Time : : : :
RS 1 : 130.06 Km	Target Time 1 h 55	
TC 4 end of RS 1	Competitor's Use : : : :	Actual Time : : : :
	+ 5 Minutes	
SS 2 High Dunes 222.80 Kms	: : : :	
ASS 2 Finish 2		
DSS 2 Start 2	: : : :	
	Time Taken : : : :	
RS 2 : 18.00 Km	Target Time 0 h 40	
TC 5 / Blvouac	Competitor's Use : : : :	Actual Time : : : :

Early Check In is authorised at end of Leg



ANEXO 7 – BOTIQUÍN

Botiquín básico personal:

- Medicación personal
- Vendas de dos tamaños
- Apósitos
- Tiritas
- Gasas
- Tijeras
- Esparadrapo
- Venda elástica
- Manta térmica